

SERIE AC

TECLADO CODIFICADO | Activando puertas a distancia

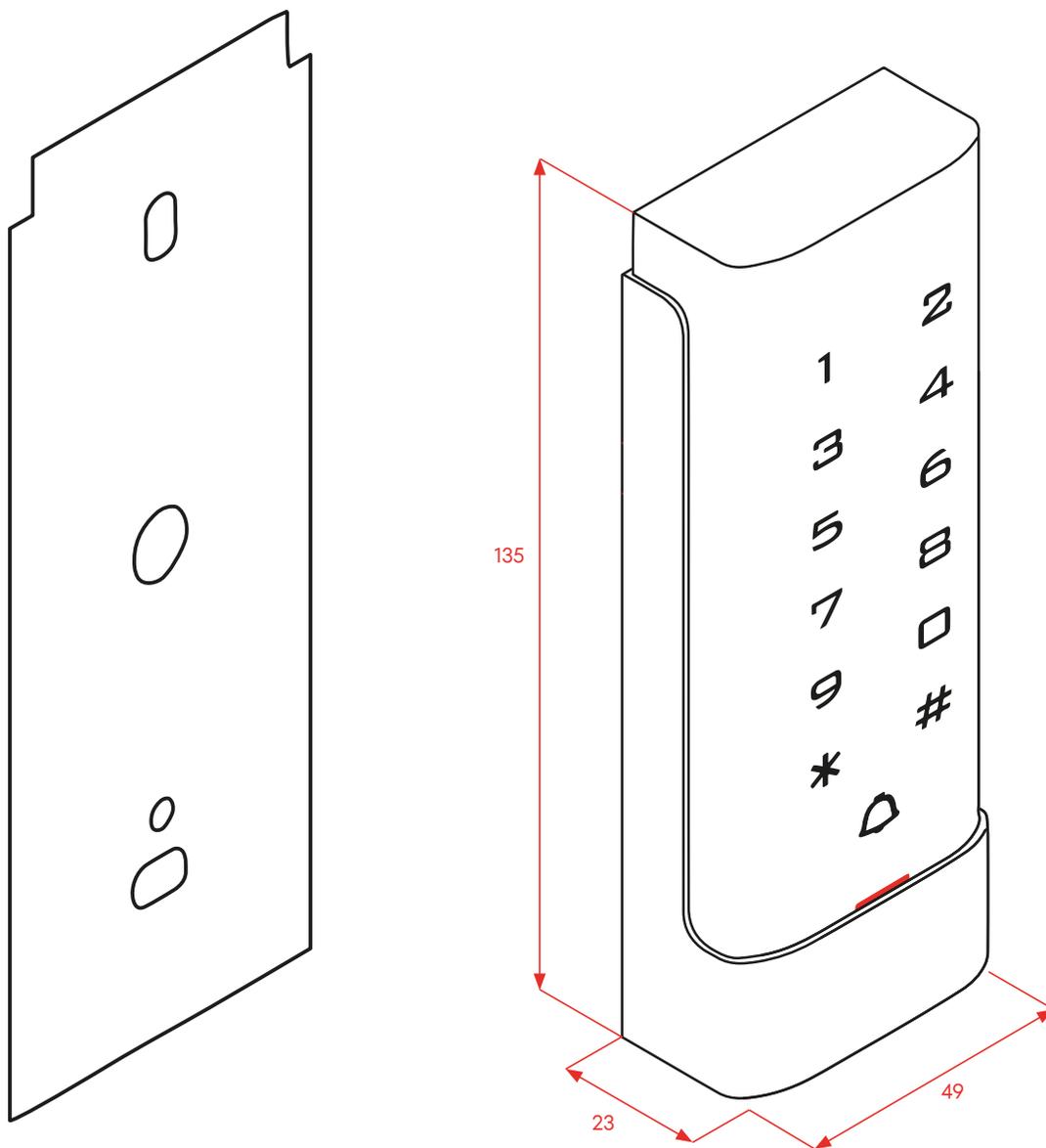


AC200

Manual de instrucciones



Dimensiones



Instalación

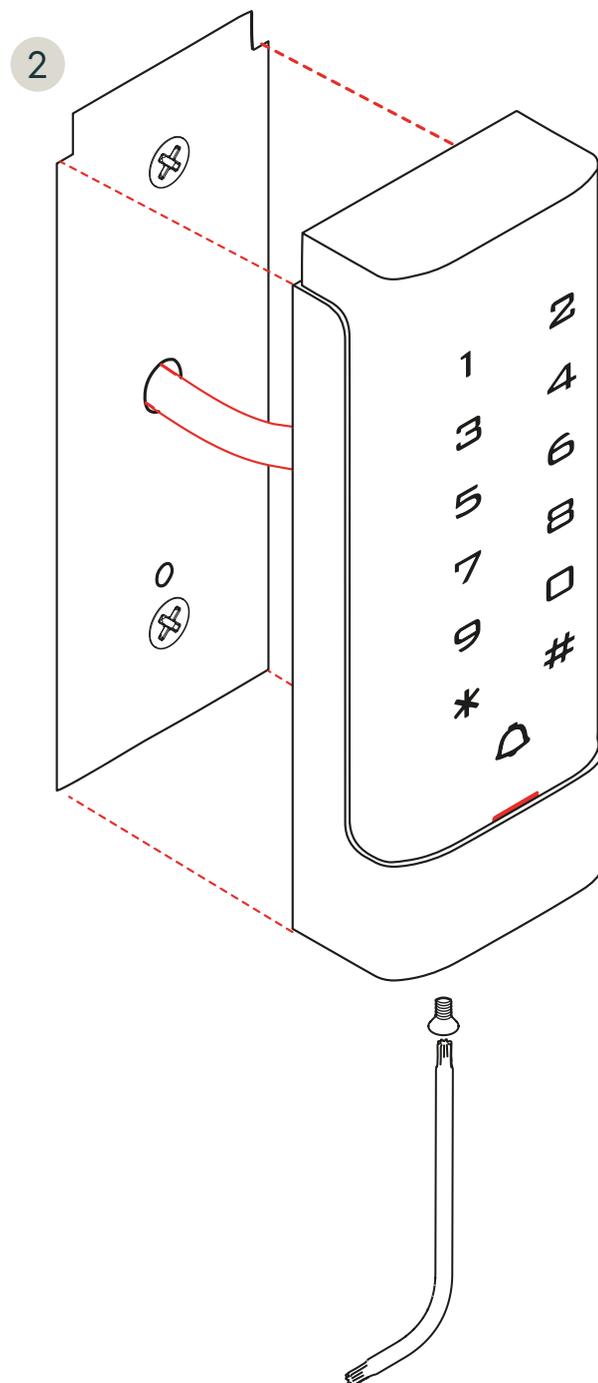
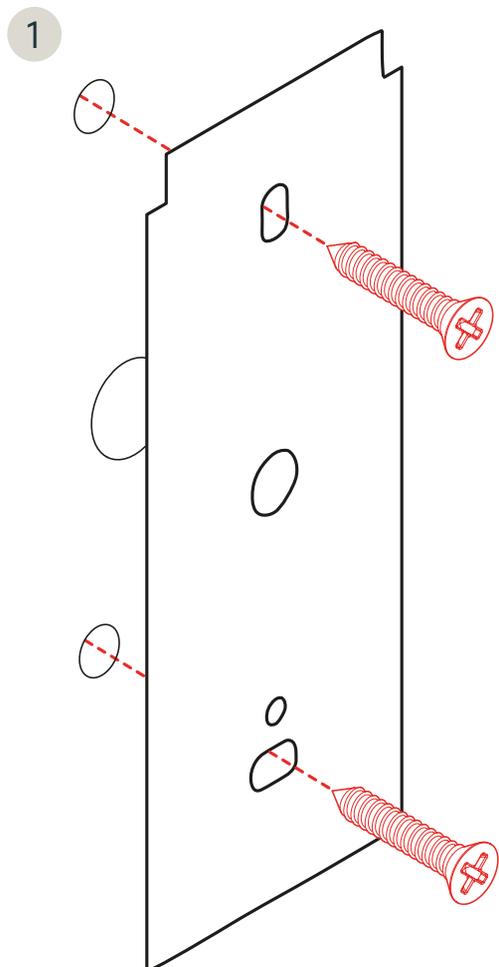
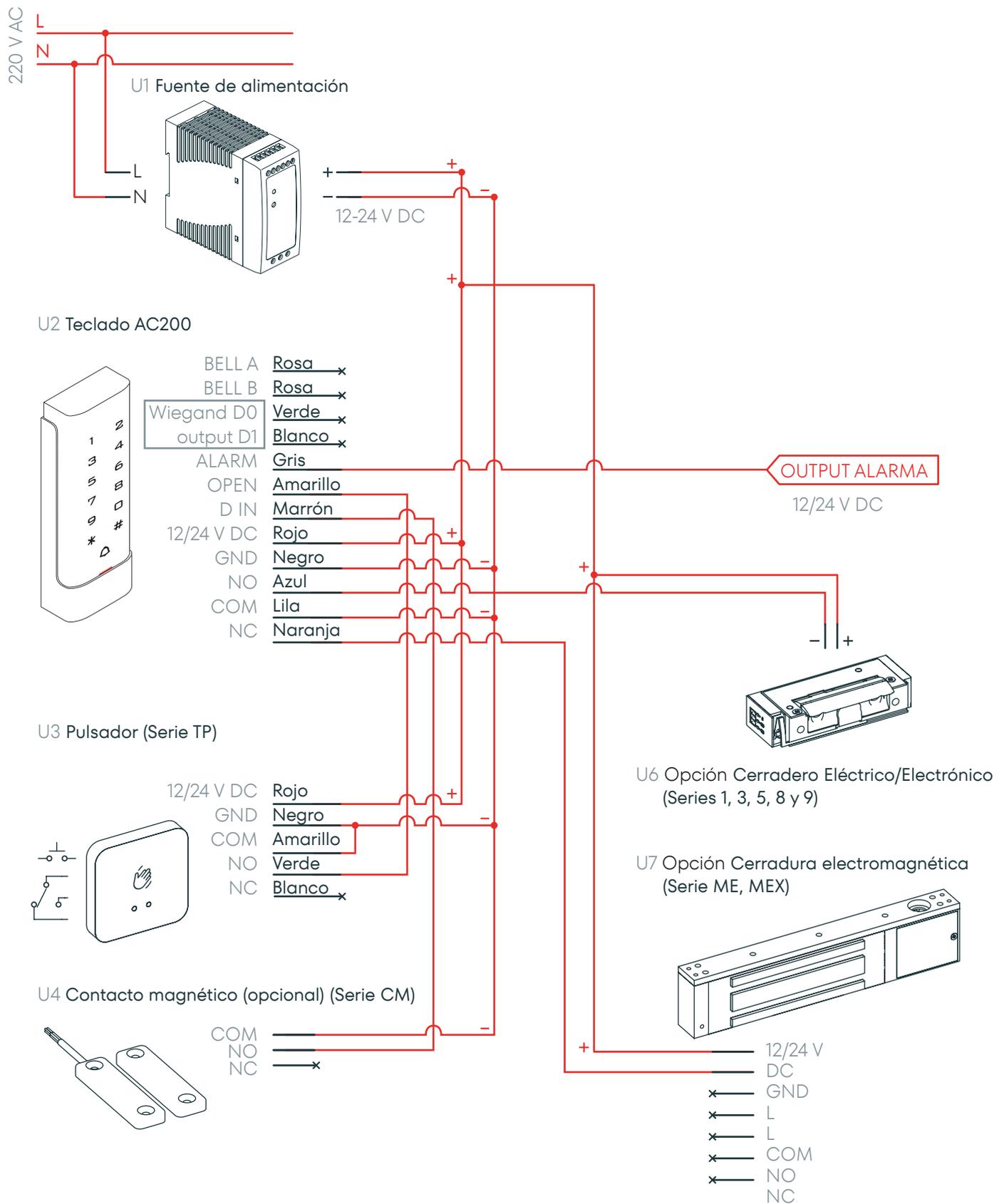


Diagrama de conexionado



Guía de uso

Indicaciones luminosas y sonoras

ESTADO	LUZ ROJA	LUZ VERDE	ALTAVOZ
Stand by	Parpadea	-	-
Tecla pulsada	-	-	1 beep
Operación correcta	-	Activa	1 beep
Operación fallida	-	-	3 beep
Entra en modo programación	Activa	-	-
Apertura de puerta	-	Activa	1 beep
Alarma	Activa	-	Alarma

Guía detallada de programación | Configuración de usuarios

- ▶ Entrar en modo programación: [*] [Código Máster] [#]

Nota: el código máster por defecto es 999999

- ▶ Salir del modo programación: [*]

Tenga en cuenta que para llevar a cabo la siguiente programación el usuario master (modo programación) debe iniciar sesión.

- ▶ Cambiar el código máster: [0] [Código Nuevo] [#] [Código Nuevo] [#]

Nota: El código master debe ser de 6 a 8 dígitos.

- ▶ Seleccionar un modo de trabajo:
Sin posibilidad de combinar opciones de método
- [3][0][#] Sólo usuarios Tarjeta
[3][1][#] Usuarios Tarjeta + PIN
[3][2][#] Usuario Tarjeta o PIN
EJEMPLO: [*]999999[#]31[#][*]

Añadir un usuario Tarjeta en modo ([3] [0] [#])

- ▶ Añadir y borrar un usuario tarjeta: La operación es la misma que en modo [3] [2] [#]

Añadir usuarios Tarjeta y PIN en modo ([3] [1] [#])

- ▶ Añadir un usuario Tarjeta + PIN:
Nota: El PIN puede ser cualquier número de 4 dígitos entre 0000-9999 exceptuando el número 1234 que está reservado.
- Añadir tarjeta como usuario de tarjeta.
Pulsa [*] Para salir del modo programación.
- [*] [Lectura Tarjeta] [1][2][3][4] [#] [PIN] [#] [PIN] [#]

- ▶ Cambiar un PIN en modo Tarjeta + PIN (método 1):
- [*] [Lectura tarjeta] [PIN antiguo] [#] [PIN nuevo] [#] [PIN nuevo] [#]

Nota: Esto puede realizarse fuera del modo de programación por lo que el usuario mismo puede cambiar su PIN.

-
- ▶ Cambiar un PIN en modo Tarjeta + PIN (método 2): [*] [Número ID] [PIN antiguo] [#] [PIN nuevo] [#] [PIN nuevo] [#]

Nota: Esto puede realizarse fuera del modo de programación por lo que el usuario mismo puede cambiar su PIN.

-
- ▶ Eliminar un usuario Tarjeta + PIN sólo eliminar la tarjeta: [2] [Número ID] [#]

Añadir usuarios Tarjeta o PIN ([3] [2] [#])

- ▶ Añadir un usuario con PIN: [1] [Número ID] [#] [PIN] [#]

Nota: El Número ID puede ser cualquier número entre 1-2000. El PIN puede ser cualquier número de 4 dígitos entre 0000-9999 exceptuando el número 1234 que está reservado. Se puede añadir más de un usuario sin salir del modo de programación:

[1] [Número ID nº1] [#] [PIN] [#][Número ID nº2] [#] [PIN] [#]

-
- ▶ Eliminar un usuario PIN: [2] [Número ID] [#]

Nota: Los usuarios se pueden eliminar uno tras otro sin salir del modo de programación.

-
- ▶ Cambiar el PIN de un usuario PIN: (Este paso debería realizarse fuera del modo de programación) [*] [Número ID] [#] [PIN Antiguo] [#] [Nuevo PIN] [#] [Nuevo PIN] [#]

-
- ▶ Añadir usuario Tarjeta (Método 1): [1] [Lectura tarjeta] [#]

Nota: Este es el método más rápido para introducir tarjetas ya que autogenera el ID

Nota: Se puede añadir tarjetas una tras otra sin salir del modo de programación.

EJ: [1] [Lectura tarjeta] [#] [1] [Lectura tarjeta] [#]...

-
- ▶ Añadir usuario Tarjeta (Método 2): [1] [Número ID] [#] [Lectura tarjeta] [#]

Nota: Esta es una manera alternativa para añadir tarjetas asignando un identificador.

Nota: Se puede añadir tarjetas una tras otra sin salir del modo de programación.

▶ Añadir usuario Tarjeta (Método 3):

[1] [Número de Tarjeta] [#]

Nota: El número de tarjeta son los últimos 8 dígitos impresos en la parte trasera de tal. Autogenera el ID.

Nota: Se puede añadir tarjetas una tras otra sin salir del modo de programación.

▶ Añadir usuario Tarjeta (Método 4):

[1] [Número ID] [#] [Número de Tarjeta] [#]

Nota: De esta manera añadimos un identificador de tarjeta junto al número de tarjeta.

Nota: Se puede añadir tarjetas una tras otra sin salir del modo de programación.

▶ Eliminar un usuario Tarjeta con tarjeta:

[2] [Lectura tarjeta] [#]

Nota: Se puede eliminar usuarios uno tras otro sin salir del modo de programación.

▶ Eliminar un usuario Tarjeta con ID de usuario:

[2] [Número ID] [#]

▶ Eliminar un usuario Tarjeta con Número de tarjeta:

[2] [Número tarjeta] [#]

Eliminar TODOS los usuarios

▶ Eliminar TODOS los usuarios:
Esta es una operación peligrosa,
debe usarse con precaución.

[2] [0][0][0][0] [#]

Desbloquear puerta

- ▶ Usuario PIN: Introducir el [PIN] y pulsar [#]
 - ▶ Usuario Tarjeta: Aproximar la tarjeta
 - ▶ Usuario Tarjeta + PIN: Aproximar la tarjeta, introducir el [PIN] y pulsar [#]
-

Guía detallada de programación | Configuración de la puerta

Tiempo de apertura del relé de la puerta

- ▶ Configurar el tiempo de activación del relé: [*] [Código Máster] [#] [4] [0-99] [#] [*]

Nota: 0-99 segundos es el margen de tiempo al que se puede ajustar.

Detección de puerta abierta

Cuando se usa un contacto magnético opcional o incorporado en la cerradura, si la puerta se abre con normalidad, pero no se cierra después de 1 minuto, el zumbador emitirá un pitido automático para recordar el cierre de la puerta. Si la puerta se abre por la fuerza el zumbador interior y la salida de la alarma se activarán al mismo tiempo. El tiempo de salida de la alarma es ajustable entre 0-3 minutos. Por defecto tiene establecido 1 minuto.

- ▶ Desactivar Detección de puerta abierta: (Estado por defecto) En Modo programación - [6] [0] [#]
 - ▶ Activar Detección de puerta abierta: Configurar tiempo alarma (siguiente página) En Modo programación - [6] [1] [#]
-

Tiempo de salida de Alarma

- ▶ Fijar el tiempo de alarma entre 0-3 minutos: En Modo programación - [5] [0-3] [#]
-

Bloqueo de teclado y opciones de alarma

Si en un periodo de 10 minutos, se detectan 10 tarjetas inválidas o bien 10 números PIN incorrectos, el zumbador funcionará durante 10 minutos, dependiendo de la opción seleccionada a continuación.

- ▶ Estado normal: Sin teclado bloqueado ni alarma (estado por defecto) En Modo programación - [7] [0] [#]
 - ▶ Teclado bloqueado: En Modo programación - [7] [1] [#]
 - ▶ Alarma y zumbador interno activos: En Modo programación - [7] [2] [#]
-

Eliminar la alarma

- ▶ Reiniciar la alarma por puerta forzada: Aproximar tarjeta válida o introducir [Código master][#]
 - ▶ Reiniciar la alarma por puerta abierta durante mucho tiempo: Cerrar la puerta, aproximar tarjeta válida o introducir [Código master][#]
-

Guía rápida de programación

- ▶ Para entrar en modo programación: [*] [Código Master] [#]

Nota: Por defecto, el código master es 999999.

- ▶ Para salir del modo programación: [*]

Tenga en cuenta que para llevar a cabo la siguiente programación el usuario master debe iniciar sesión.

- ▶ Cambiar el código master: [0] [Código Nuevo] [#] [Código Nuevo] [#]

Nota: El código master debe ser de 6 a 8 dígitos.

- ▶ Añadir un usuario con PIN: [1] [Número ID] [#] [PIN] [#]

Nota: El Número ID puede ser cualquier número entre 1-2000. El PIN puede ser cualquier número de 4 dígitos entre 0000-9999 exceptuando el número 1234 que está reservado.

- ▶ Añadir un usuario con Tarjeta: [1] [Lectura tarjeta] [#]

Nota: Las tarjetas se pueden añadir una tras otra sin salir del modo de programación.

- ▶ Eliminar un usuario ya sea tarjeta o PIN: [2] [Número ID] [#] para usuario PIN
[2] [Lectura tarjeta] [#] para Tarjeta

Nota: Los usuarios se pueden eliminar uno tras otro sin salir del modo de programación.

Tenga en cuenta que para desbloquear la puerta debe salir del modo programación.

- ▶ Desbloquear la puerta con PIN: Introducir el PIN y pulsar [#]

- ▶ Desbloquear la puerta con tarjeta: Aproximar la tarjeta

Restaurar ajustes de fábrica

- ▶ Desconecta la alimentación de la unidad.
- ▶ Mientras se enciende de nuevo la unidad, pulsa y mantenga la tecla [#].
- ▶ Al oír dos pitidos "Beep" suelte la tecla [#], ahora el sistema tiene los ajustes de fábrica.
Nota: Solo los ajustes de fábrica se restauran, los datos de usuario no se ven afectados.

TÉRMINOS Y CONDICIONES PARA EL USO DE MARCAS, MEDIOS PUBLICITARIOS Y ELEMENTOS DE DISEÑO.

La autorización para el uso de textos, fotografías, dibujos, ilustraciones, etiquetas, elementos de diseño y otros soportes publicitarios (en adelante "Contenidos") facilitados por OPENERS AND CLOSERS S.L. se rige por los siguientes términos y condiciones:

- 1. Propiedad intelectual:** Todos los contenidos, a menos que se identifiquen expresamente, son propiedad de OPENERS AND CLOSERS S.L. Queda estrictamente prohibida su reproducción, distribución, almacenamiento, transmisión, difusión, recuperación o puesta a disposición del público sin el consentimiento por escrito de OPENERS AND CLOSERS S.L. No obstante, se permite el uso de los contenidos con fines comerciales cuando esté relacionado con la distribución y/o venta de productos o servicios de OPENERS AND CLOSERS S.L. u otros productos. Sin embargo, los contenidos marcados como "descarga" o aquellos puestos a disposición por OPENERS AND CLOSERS S.L. no pueden utilizarse de manera independiente para su distribución o para otros fines de promoción por separado. Cualquier uso contrario está prohibido.
- 2. Uso adecuado:** El contenido solo puede utilizarse de manera que no sea perjudicial para los intereses de OPENERS AND CLOSERS S.L. o los productos asociados. Queda expresamente prohibido utilizar el contenido de forma que pueda causar daño a OPENERS AND CLOSERS S.L. o sus productos.
- 3. Manipulación de contenidos:** Cualquier manipulación de los contenidos transmitidos por OPENERS AND CLOSERS S.L. requiere una autorización expresa por escrito y la aprobación del uso específicamente previsto por parte de OPENERS AND CLOSERS S.L. Además, es obligatorio notificar a OPENERS AND CLOSERS S.L. de antemano sobre el uso previsto, incluyendo una muestra. En caso de incumplimiento de esta obligación, OPENERS AND CLOSERS S.L. está autorizada a revocar la autorización de uso de forma inmediata. Se reservan otros derechos y reclamaciones.
- 4. Atribución:** El uso del contenido debe ir acompañado de una nota que indique la fuente de la siguiente manera: "Fuente: OPENERS AND CLOSERS S.L.". Alternativamente, se permite utilizar la referencia "por cortesía de OPENERS AND CLOSERS S.L."
- 5. Retiro de autorización:** OPENERS AND CLOSERS S.L. se reserva el derecho de retirar en cualquier momento la autorización de uso de los contenidos.
- 6. Cumplimiento legal:** El cliente se compromete, sin perjuicio de lo establecido en la cláusula 4, a indicar cualquier medida publicitaria realizada de manera independiente. Además, el cliente debe cumplir con todas las normas legales y regulaciones aplicables al uso de los contenidos.
- 7. Responsabilidad del cliente:** OPENERS AND CLOSERS S.L. no se hace responsable de los mensajes publicitarios del cliente que no se ajusten a los contenidos facilitados por OPENERS AND CLOSERS S.L. o a otras declaraciones de la empresa.
- 8. Uso de marcas protegidas y elementos de diseño:** El uso de las marcas protegidas y elementos de diseño de OPENERS AND CLOSERS S.L. está sujeto a los siguientes términos y condiciones:
 - a) Las marcas protegidas de OPENERS AND CLOSERS S.L. pueden utilizarse como parte de los contenidos, siempre y cuando estén incluidas en los materiales proporcionados y en conformidad con las disposiciones establecidas para el uso de los contenidos.
 - b) El uso de las marcas protegidas de OPENERS AND CLOSERS S.L. está limitado a la autorización legal para la distribución y publicidad de productos que se identifiquen con dichas marcas y que hayan sido puestos en circulación con el consentimiento de OPENERS AND CLOSERS S.L. Este derecho de uso de la marca no incluye el uso de las marcas para identificación de direcciones de internet (dominios).
 - c) Cualquier otro uso posterior de las marcas de OPENERS AND CLOSERS S.L. requiere el consentimiento previo por escrito. No se permiten modificaciones en las marcas de OPENERS AND CLOSERS S.L., por mínimas que sean, sin el consentimiento previo por escrito de OPENERS AND CLOSERS S.L.
 - d) En caso de que se realice una modificación de las marcas de OPENERS AND CLOSERS S.L., se debe cesar inmediatamente el uso de las marcas existentes y adaptar su uso de acuerdo con las nuevas directrices proporcionadas por OPENERS AND CLOSERS S.L. Se exceptúan de esta disposición las promociones de venta de productos que se identifiquen con las marcas originales y que hayan sido autorizadas por OPENERS AND CLOSERS S.L.
- 9. Responsabilidad del cliente:** El cliente asume toda responsabilidad de asegurarse de que el uso específico de los contenidos proporcionados no infrinja los derechos de terceros. El cliente exonera a OPENERS AND CLOSERS S.L. de cualquier reclamación relacionada con el uso de los contenidos, incluyendo aquellas infracciones de las obligaciones establecidas en las cláusulas 1 a 8.

Estos términos y condiciones son aplicables a la autorización de uso de los contenidos, marcas y elementos de diseño proporcionados por OPENERS AND CLOSERS S.L. El incumplimiento de estas disposiciones puede resultar en la revocación de la autorización y en la adopción de acciones legales adicionales por parte de OPENERS AND CLOSERS S.L.



OPENERS CLOSERS

**Calle Agricultura 17 (nave 12),
08980 Sant Feliu de Llobregat, Barcelona**

Teléfono centralita: 934 080 515
Email: info@openers-closers.com

SERIE AC

TECLADO CODIFICADO | Activando puertas a distancia

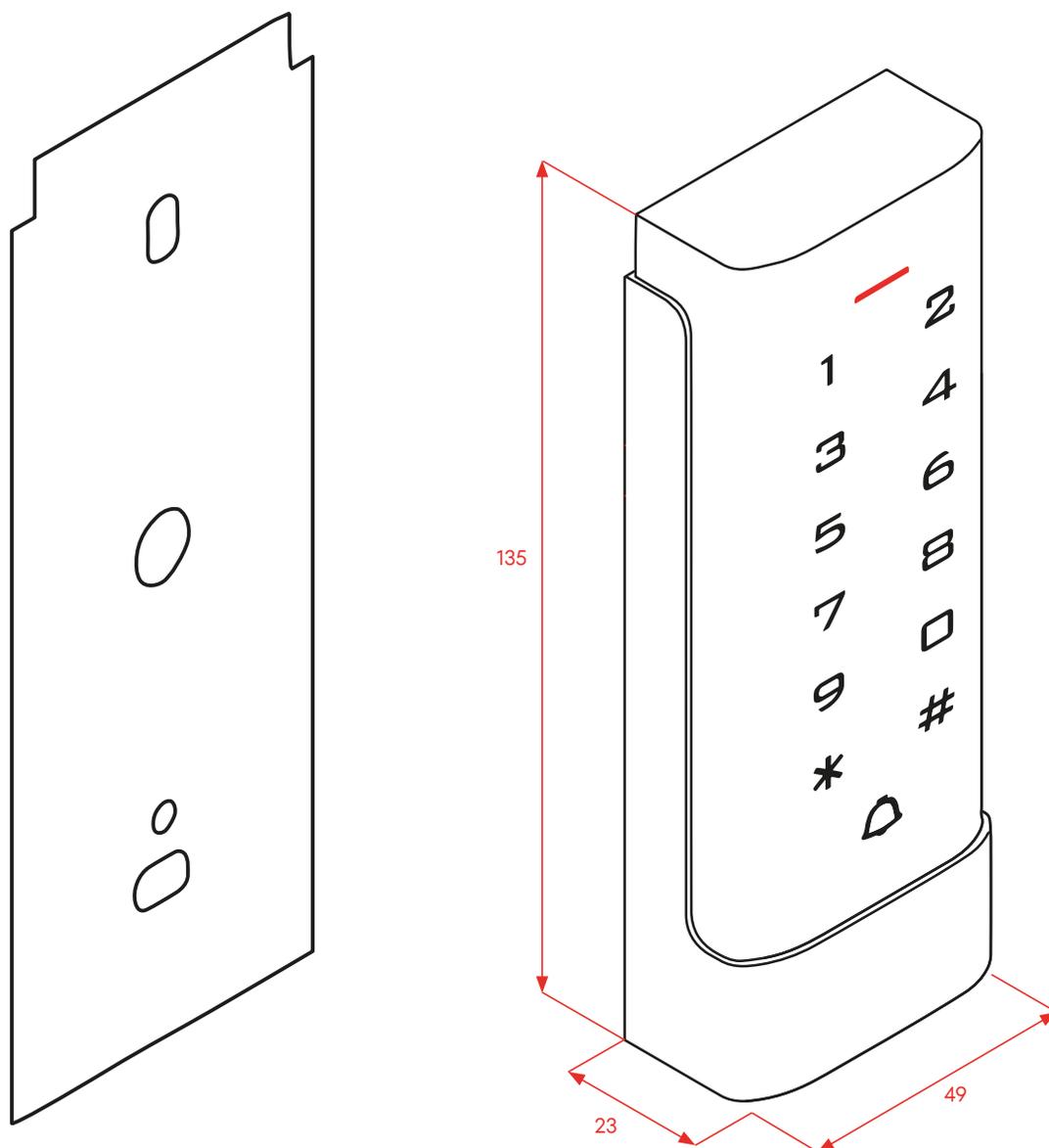


AC220

Manual de instrucciones



Dimensiones



Instalación

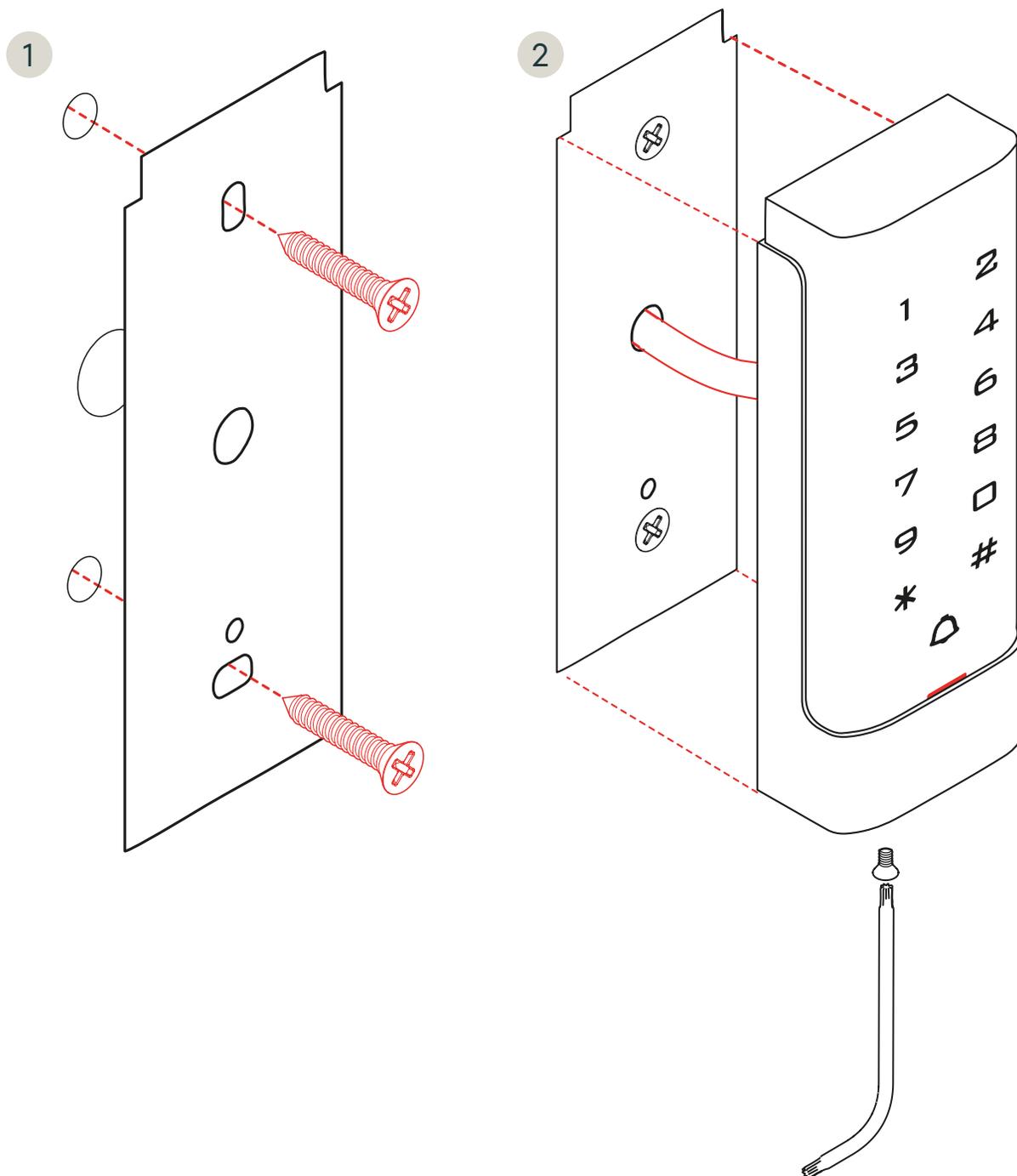
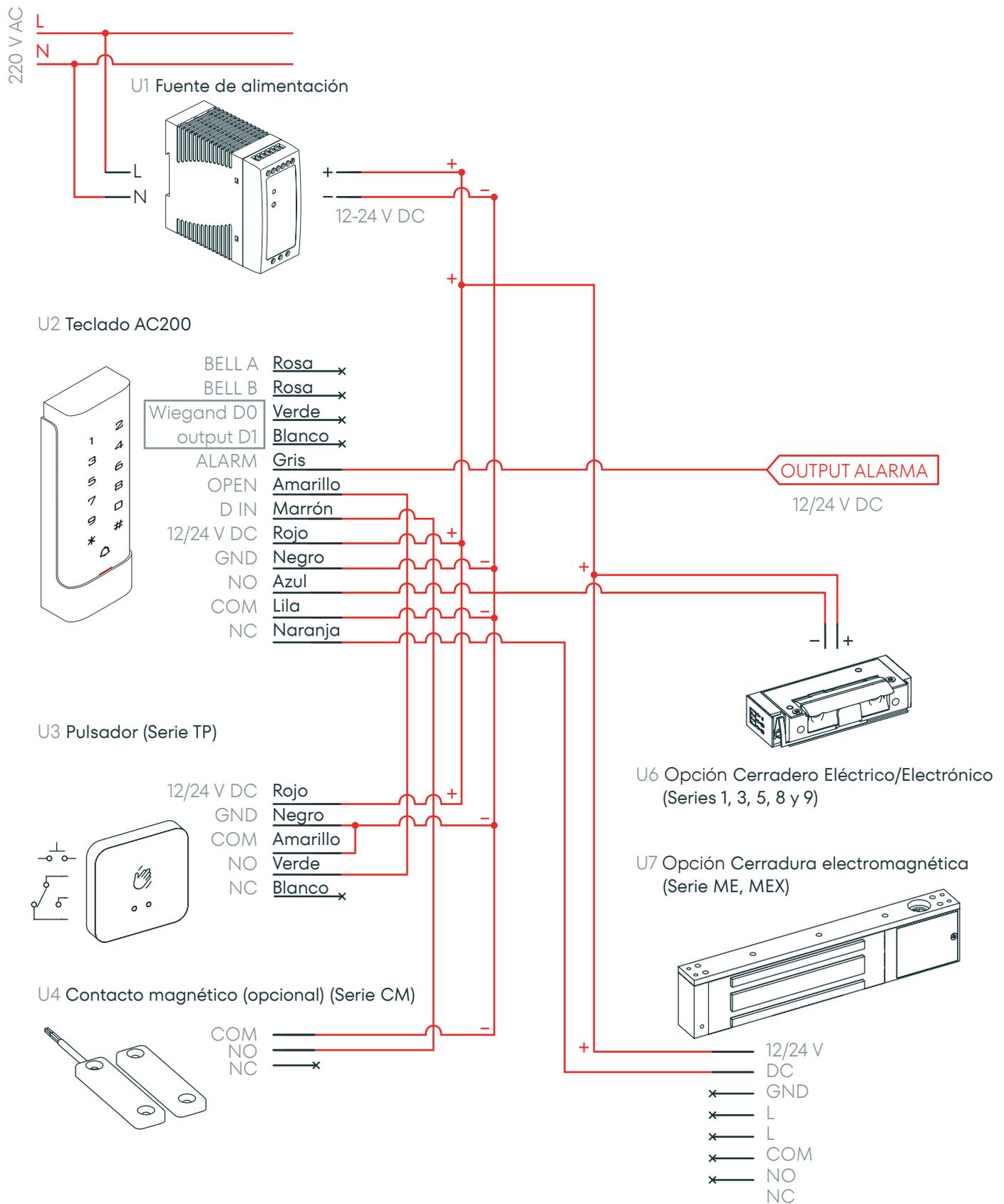


Diagrama de conexionado



Guía de uso

Indicaciones luminosas y sonoras

ESTADO	LUZ ROJA	LUZ VERDE	ALTAVOZ
Standby	Activa	-	-
Tecla pulsada	-	-	1 beep
Operación correcta	-	Activa	1 beep
Operación fallida	-	-	3 beep
Dentro del modo programación	Parpadeando	-	1 beep
Apertura de puerta	-	Activa	1 beep

Guía detallada de programación | Configuración de usuarios

- ▶ Entrar en modo programación: [*] [Código Máster] [#]

Nota: el código máster por defecto es 999999

- ▶ Salir del modo programación: [*]

Tenga en cuenta que para llevar a cabo la siguiente programación el usuario master (modo programación) debe iniciar sesión.

- ▶ Cambiar el código máster: [0] [Código Nuevo] [#] [Código Nuevo] [#]

Nota: El código master debe ser de 6 dígitos.

- ▶ Seleccionar un modo de trabajo:
Sin posibilidad de combinar opciones de método
- [3][0][#] Sólo usuarios Tarjeta
[3][1][#] Usuarios Tarjeta + PIN
[3][2][#] Usuario Tarjeta o PIN
EJEMPLO: [*]999999[#]31[#][*]

Añadir usuarios tarjeta o PIN en modo ([3] [2] [#])

- ▶ Añadir un usuario con PIN: [1] [Número ID] [#] [PIN] [#]

Nota: El Número ID puede ser cualquier número entre 1-2000. El PIN puede ser cualquier número de 4 dígitos entre 0000-9999 exceptuando el número 1234 que está reservado. Se puede añadir más de un usuario sin salir del modo de programación:

[1] [Número ID nº1] [#] [PIN] [#][Número ID nº2] [#] [PIN] [#]

- ▶ Eliminar un usuario PIN: [2] [Número ID] [#]

Nota: Los usuarios se pueden eliminar uno tras otro sin salir del modo de programación.

-
- ▶ **Cambiar el PIN de un usuario PIN:** [*] [Número ID] [#] [PIN Antiguo] [#] [Nuevo PIN] [#] [Nuevo PIN] [#]
(Este paso debería realizarse fuera del modo de programación)
-
- ▶ **Añadir usuario Tarjeta (Método 1):** [1] [Lectura tarjeta] [#]

Nota: Este es el método más rápido para introducir tarjetas ya que autogenera el ID

Nota: Se puede añadir tarjetas una tras otra sin salir del modo de programación.

Dar de alta más de una tarjeta seguida [1] [Lectura tarjeta] [#] [1] [Lectura tarjeta] [#] [1] [Lectura tarjeta] [#]...
-
- ▶ **Añadir usuario Tarjeta (Método 2):** [1] [Número ID] [#] [Lectura tarjeta] [#]

Nota: Esta es una manera alternativa para añadir tarjetas asignando un identificador.

Nota: Se puede añadir tarjetas una tras otra sin salir del modo de programación.
-
- ▶ **Añadir usuario Tarjeta (Método 3):** [1] [Número de Tarjeta] [#]

Nota: El número de tarjeta son los últimos 8 dígitos impresos en la parte trasera de tal. Autogenera el ID.

Nota: Se puede añadir tarjetas una tras otra sin salir del modo de programación.
-
- ▶ **Añadir usuario Tarjeta (Método 4):** [1] [Número ID] [#] [Número de Tarjeta] [#]

Nota: De esta manera añadimos un identificador de tarjeta junto al número de tarjeta.

Nota: Se puede añadir tarjetas una tras otra sin salir del modo de programación.
-
- ▶ **Eliminar un usuario Tarjeta con tarjeta:** [2] [Lectura tarjeta] [#]

Nota: Se puede eliminar usuarios uno tras otro sin salir del modo de programación.
-
- ▶ **Eliminar un usuario Tarjeta con ID de usuario:** [2] [Número ID] [#]
-
- ▶ **Eliminar un usuario Tarjeta con Número de tarjeta:** [2] [Número tarjeta] [#]
-

Añadir usuarios tarjeta y PIN en modo ([3] [1] [#])

-
- ▶ Añadir un usuario Tarjeta + PIN: Añadir tarjeta como usuario de tarjeta.
Nota: El PIN puede ser cualquier número de 4 dígitos entre 0000-9999. Pulsa [*] Para salir del modo programación.
[*] [Lectura Tarjeta] [PIN] [#] [PIN] [#]

-
- ▶ Cambiar un PIN en modo Tarjeta + PIN (método 1): [*] [Lectura tarjeta] [PIN antiguo] [#] [PIN nuevo] [#] [PIN nuevo] [#]
Nota: Esto puede realizarse fuera del modo de programación por lo que el usuario mismo puede cambiar su PIN.

-
- ▶ Cambiar un PIN en modo Tarjeta + PIN (método 2): [*] [Número ID] [PIN antiguo] [#] [PIN nuevo] [#] [PIN nuevo] [#]
Nota: Esto puede realizarse fuera del modo de programación por lo que el usuario mismo puede cambiar su PIN.

-
- ▶ Eliminar un usuario Tarjeta + PIN sólo eliminar la tarjeta: [2] [Número ID] [#]

Añadir un usuario tarjeta en modo ([3] [0] [#])

-
- ▶ Añadir y borrar un usuario tarjeta: La operación es la misma que en modo [3] [2] [#]

Eliminar TODOS los usuarios

-
- ▶ Eliminar TODOS los usuarios: [2] [0][0][0][0] [#]
Esta es una operación peligrosa, debe usarse con precaución.
-

Desbloquear puerta

- ▶ Usuario PIN: Introducir el [PIN] y pulsar [#]
 - ▶ Usuario Tarjeta: Aproximar la tarjeta
 - ▶ Usuario Tarjeta + PIN: Aproximar la tarjeta, introducir el [PIN] y pulsar [#]
-

Guía detallada de programación | Configuración de la puerta

Tiempo de apertura del relé de la puerta

- ▶ Configurar el tiempo de activación del relé: [*] [Código Máster] [#] [4] [0-99] [#] [*]

Nota: 0-99 segundos es el margen de tiempo al que se puede ajustar.

Detección de puerta abierta

Cuando se usa un contacto magnético opcional o incorporado en la cerradura, si la puerta se abre con normalidad, pero no se cierra después de 1 minuto, el zumbador emitirá un pitido automático para recordar el cierre de la puerta. Si la puerta se abre por la fuerza el zumbador interior y la salida de la alarma se activarán al mismo tiempo. El tiempo de salida de la alarma es ajustable entre 0-3 minutos. Por defecto tiene establecido 1 minuto.

- ▶ Desactivar Detección de puerta abierta: (Estado por defecto) En Modo programación - [6] [0] [#]
 - ▶ Activar Detección de puerta abierta: Configurar tiempo alarma (siguiente página) En Modo programación - [6] [1] [#]
-

Tiempo de salida de Alarma

-
- ▶ Fijar el tiempo de alarma entre 0-3 minutos: En Modo programación - [5] [0-3] [#]
-

Bloqueo de teclado y opciones de alarma

Si en un periodo de 10 minutos, se detectan 10 tarjetas inválidas o bien 10 números PIN incorrectos, el zumbador funcionará durante 10 minutos, dependiendo de la opción seleccionada a continuación.

- ▶ Estado normal: Sin teclado bloqueado ni alarma (estado por defecto) En Modo programación - [7] [0] [#]
 - ▶ Teclado bloqueado: En Modo programación - [7] [1] [#]
 - ▶ Alarma y zumbador interno activos: En Modo programación - [7] [2] [#]
-

Eliminar la alarma

-
- ▶ Reiniciar la alarma por puerta forzada: Aproximar tarjeta válida o introducir [Código master][#]
 - ▶ Reiniciar la alarma por puerta abierta durante mucho tiempo: Cerrar la puerta, aproximar tarjeta válida o introducir [Código master][#]
-

Configuración WIFI: ver  **Tuya App Manual** (incluido en el embalaje)

Conectar AC220 a wifi
[*] [Master] [#] 73 [#]

Después entrar en la aplicación Tuya para configurar el dispositivo

Guía rápida de programación

- ▶ Para entrar en modo programación: [*] [Código Master] [#]

Nota: Por defecto, el código master es 999999.

- ▶ Para salir del modo programación: [*]

Tenga en cuenta que para llevar a cabo la siguiente programación el usuario master debe iniciar sesión.

- ▶ Cambiar el código master: [0] [Código Nuevo] [#] [Código Nuevo] [#]

Nota: El código master debe ser de 6 a 8 dígitos.

- ▶ Añadir un usuario con PIN: [1] [Número ID] [#] [PIN] [#]

Nota: El Número ID puede ser cualquier número entre 1-2000. El PIN puede ser cualquier número de 4 dígitos entre 0000-9999 exceptuando el número 1234 que está reservado.

- ▶ Añadir un usuario con Tarjeta: [1] [Lectura tarjeta] [#]

Nota: Las tarjetas se pueden añadir una tras otra sin salir del modo de programación.

- ▶ Eliminar un usuario ya sea tarjeta o PIN: [2] [Número ID] [#] para usuario PIN
[2] [Lectura tarjeta] [#] para Tarjeta

Nota: Los usuarios se pueden eliminar uno tras otro sin salir del modo de programación.

Tenga en cuenta que para desbloquear la puerta debe salir del modo programación.

- ▶ Desbloquear la puerta con PIN: Introducir el PIN y pulsar [#]

- ▶ Desbloquear la puerta con tarjeta: Aproximar la tarjeta

Restaurar ajustes de fábrica

- ▶ Desconecta la alimentación de la unidad.
- ▶ Mientras se enciende de nuevo la unidad, pulsa y mantenga la tecla [#].
- ▶ Al oír dos pitidos "Beep" suelte la tecla [#], ahora el sistema tiene los ajustes de fábrica.
Nota: Solo los ajustes de fábrica se restauran, los datos de usuario no se ven afectados.

TÉRMINOS Y CONDICIONES PARA EL USO DE MARCAS, MEDIOS PUBLICITARIOS Y ELEMENTOS DE DISEÑO.

La autorización para el uso de textos, fotografías, dibujos, ilustraciones, etiquetas, elementos de diseño y otros soportes publicitarios (en adelante "Contenidos") facilitados por OPENERS AND CLOSERS S.L. se rige por los siguientes términos y condiciones:

- 1. Propiedad intelectual:** Todos los contenidos, a menos que se identifiquen expresamente, son propiedad de OPENERS AND CLOSERS S.L. Queda estrictamente prohibida su reproducción, distribución, almacenamiento, transmisión, difusión, recuperación o puesta a disposición del público sin el consentimiento por escrito de OPENERS AND CLOSERS S.L. No obstante, se permite el uso de los contenidos con fines comerciales cuando esté relacionado con la distribución y/o venta de productos o servicios de OPENERS AND CLOSERS S.L. u otros productos. Sin embargo, los contenidos marcados como "descarga" o aquellos puestos a disposición por OPENERS AND CLOSERS S.L. no pueden utilizarse de manera independiente para su distribución o para otros fines de promoción por separado. Cualquier uso contrario está prohibido.
- 2. Uso adecuado:** El contenido solo puede utilizarse de manera que no sea perjudicial para los intereses de OPENERS AND CLOSERS S.L. o los productos asociados. Queda expresamente prohibido utilizar el contenido de forma que pueda causar daño a OPENERS AND CLOSERS S.L. o sus productos.
- 3. Manipulación de contenidos:** Cualquier manipulación de los contenidos transmitidos por OPENERS AND CLOSERS S.L. requiere una autorización expresa por escrito y la aprobación del uso específicamente previsto por parte de OPENERS AND CLOSERS S.L. Además, es obligatorio notificar a OPENERS AND CLOSERS S.L. de antemano sobre el uso previsto, incluyendo una muestra. En caso de incumplimiento de esta obligación, OPENERS AND CLOSERS S.L. está autorizada a revocar la autorización de uso de forma inmediata. Se reservan otros derechos y reclamaciones.
- 4. Atribución:** El uso del contenido debe ir acompañado de una nota que indique la fuente de la siguiente manera: "Fuente: OPENERS AND CLOSERS S.L.". Alternativamente, se permite utilizar la referencia "por cortesía de OPENERS AND CLOSERS S.L."
- 5. Retiro de autorización:** OPENERS AND CLOSERS S.L. se reserva el derecho de retirar en cualquier momento la autorización de uso de los contenidos.
- 6. Cumplimiento legal:** El cliente se compromete, sin perjuicio de lo establecido en la cláusula 4, a indicar cualquier medida publicitaria realizada de manera independiente. Además, el cliente debe cumplir con todas las normas legales y regulaciones aplicables al uso de los contenidos.
- 7. Responsabilidad del cliente:** OPENERS AND CLOSERS S.L. no se hace responsable de los mensajes publicitarios del cliente que no se ajusten a los contenidos facilitados por OPENERS AND CLOSERS S.L. o a otras declaraciones de la empresa.
- 8. Uso de marcas protegidas y elementos de diseño:** El uso de las marcas protegidas y elementos de diseño de OPENERS AND CLOSERS S.L. está sujeto a los siguientes términos y condiciones:
 - a) Las marcas protegidas de OPENERS AND CLOSERS S.L. pueden utilizarse como parte de los contenidos, siempre y cuando estén incluidas en los materiales proporcionados y en conformidad con las disposiciones establecidas para el uso de los contenidos.
 - b) El uso de las marcas protegidas de OPENERS AND CLOSERS S.L. está limitado a la autorización legal para la distribución y publicidad de productos que se identifiquen con dichas marcas y que hayan sido puestos en circulación con el consentimiento de OPENERS AND CLOSERS S.L. Este derecho de uso de la marca no incluye el uso de las marcas para identificación de direcciones de internet (dominios).
 - c) Cualquier otro uso posterior de las marcas de OPENERS AND CLOSERS S.L. requiere el consentimiento previo por escrito. No se permiten modificaciones en las marcas de OPENERS AND CLOSERS S.L., por mínimas que sean, sin el consentimiento previo por escrito de OPENERS AND CLOSERS S.L.
 - d) En caso de que se realice una modificación de las marcas de OPENERS AND CLOSERS S.L., se debe cesar inmediatamente el uso de las marcas existentes y adaptar su uso de acuerdo con las nuevas directrices proporcionadas por OPENERS AND CLOSERS S.L. Se exceptúan de esta disposición las promociones de venta de productos que se identifiquen con las marcas originales y que hayan sido autorizadas por OPENERS AND CLOSERS S.L.
- 9. Responsabilidad del cliente:** El cliente asume toda responsabilidad de asegurarse de que el uso específico de los contenidos proporcionados no infrinja los derechos de terceros. El cliente exonera a OPENERS AND CLOSERS S.L. de cualquier reclamación relacionada con el uso de los contenidos, incluyendo aquellas infracciones de las obligaciones establecidas en las cláusulas 1 a 8.

Estos términos y condiciones son aplicables a la autorización de uso de los contenidos, marcas y elementos de diseño proporcionados por OPENERS AND CLOSERS S.L. El incumplimiento de estas disposiciones puede resultar en la revocación de la autorización y en la adopción de acciones legales adicionales por parte de OPENERS AND CLOSERS S.L.



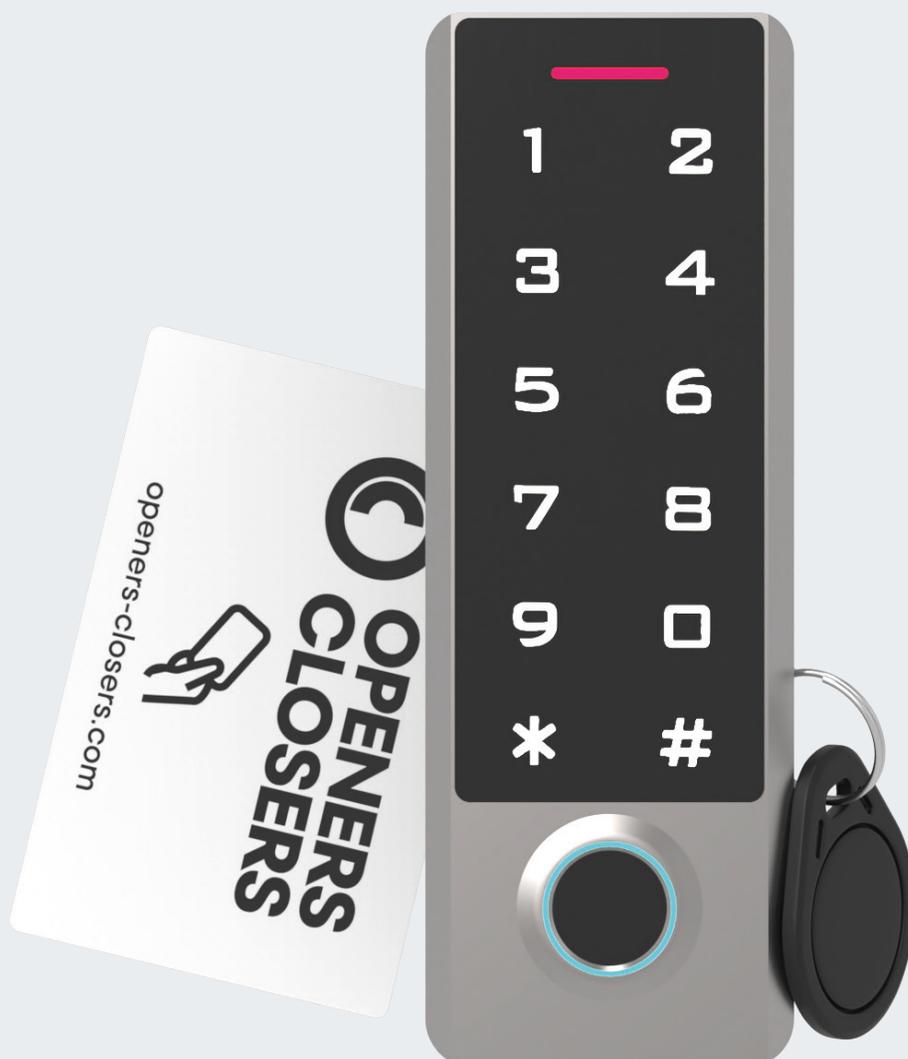
OPENERS CLOSERS

**Calle Agricultura 17 (nave 12),
08980 Sant Feliu de Llobregat, Barcelona**

Teléfono centralita: 934 080 515
Email: info@openers-closers.com

SERIE AC

TECLADO CODIFICADO | Activando puertas a distancia

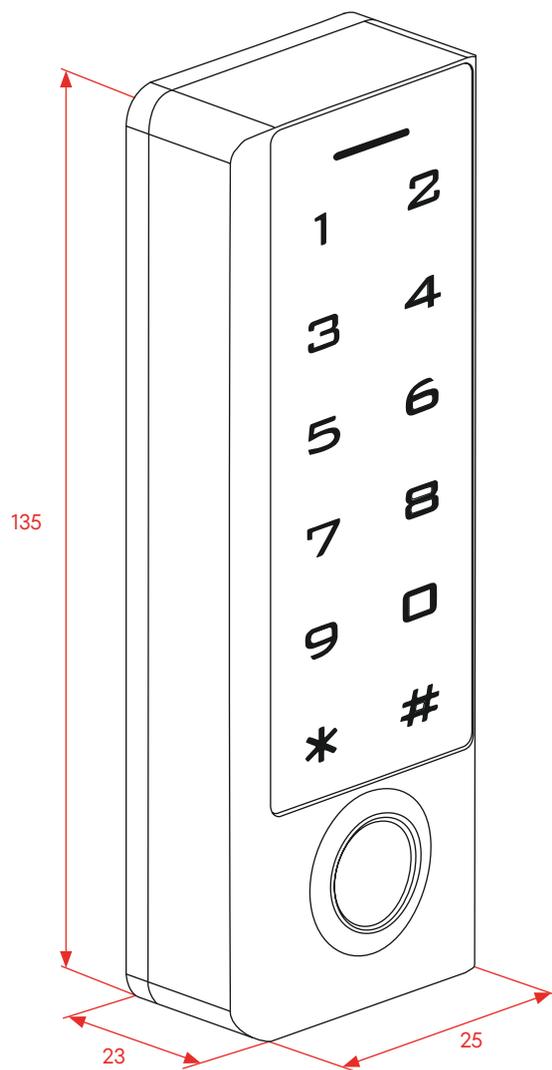


AC330

Manual de instrucciones

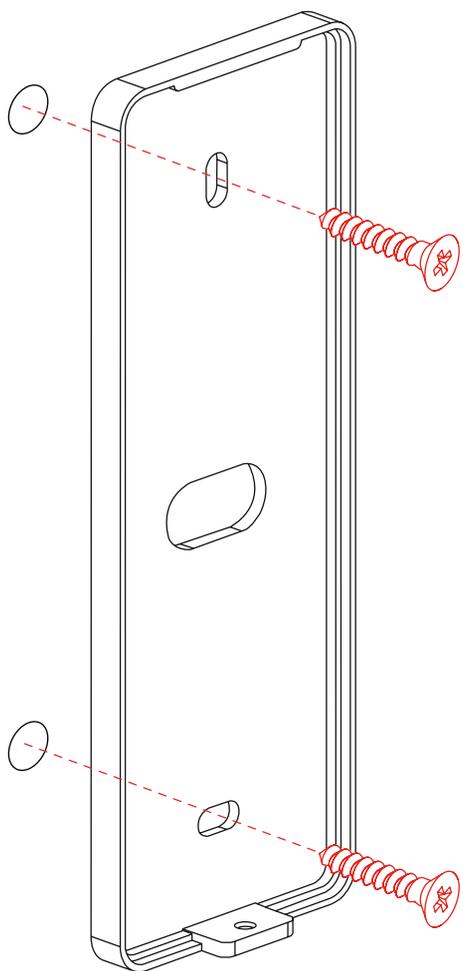


Dimensiones



Instalación

1



2

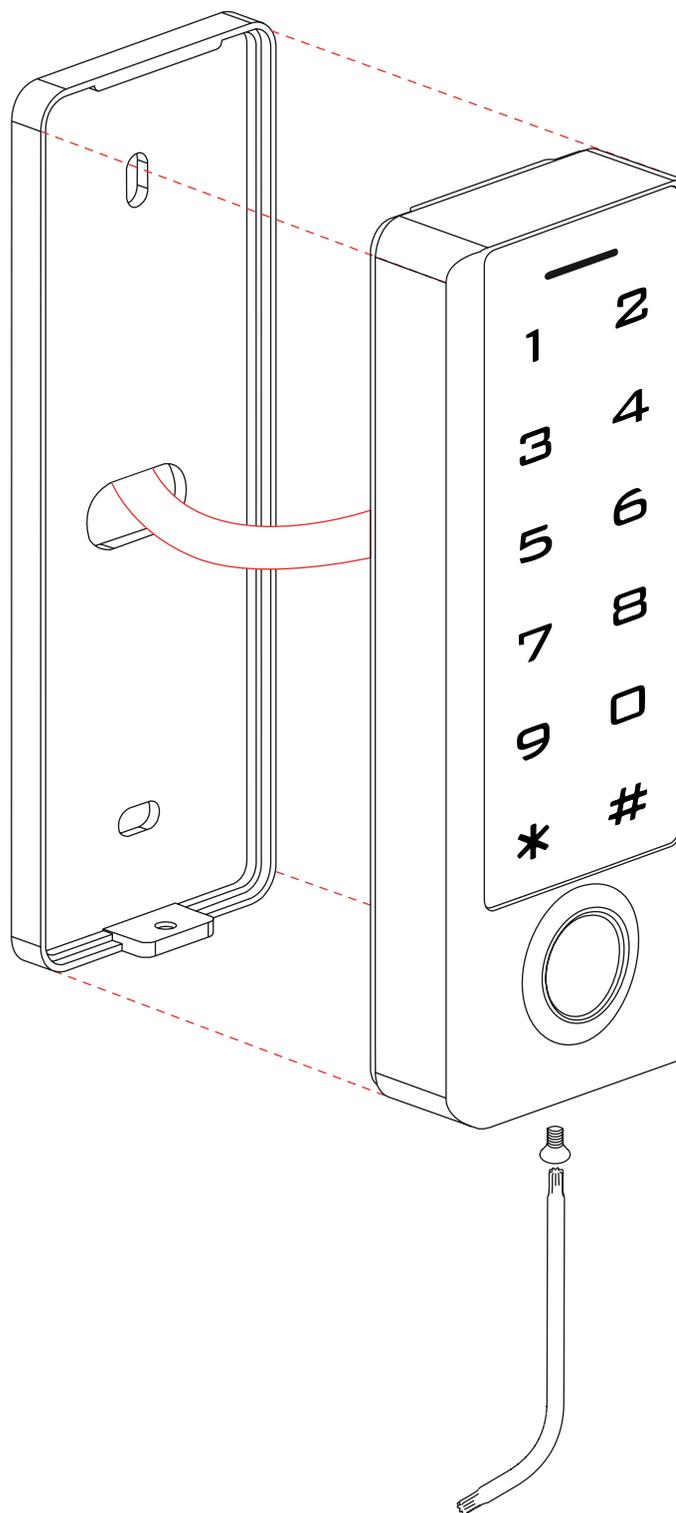
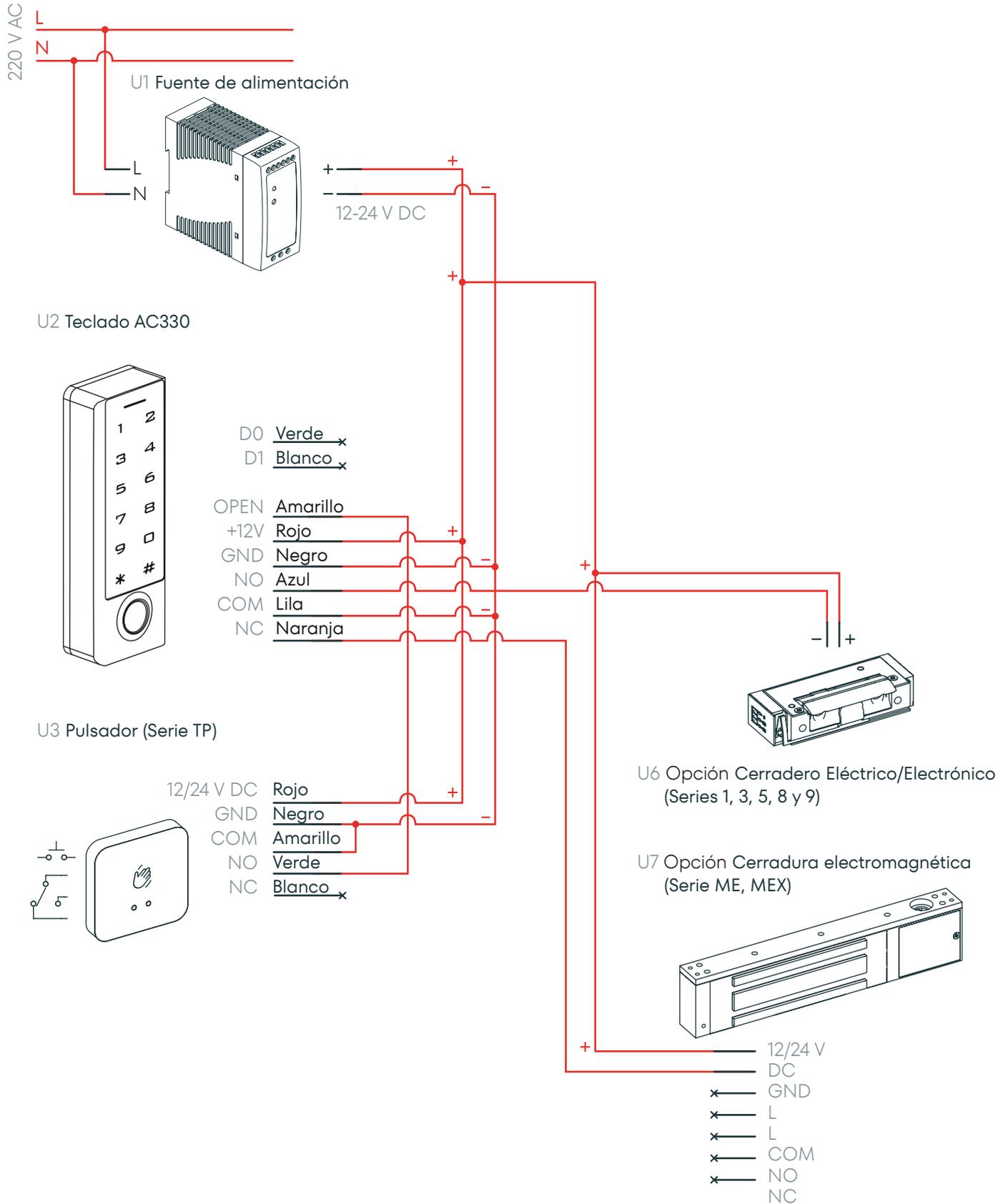


Diagrama de conexionado



Guía de uso

Indicaciones luminosas y sonoras

ESTADO	LUZ ROJA	LUZ VERDE	ALTAVOZ
Standby	Activa	-	-
Tecla pulsada	-	-	1 beep
Operación correcta	-	Activa	1 beep
Operación fallida	-	-	3 beep
Dentro del modo programación	Parpadeando	-	1 beep
Apertura de puerta	-	Activa	1 beep

Guía detallada de programación | Configuración de usuarios

- ▶ Entrar en modo programación: [*] [Código Máster] [#]

Nota: el código máster por defecto es 999999

- ▶ Salir del modo programación: [*]

Tenga en cuenta que para llevar a cabo la siguiente programación el usuario master (modo programación) debe iniciar sesión.

- ▶ Cambiar el código máster: [00] [Código Nuevo] [#] [Código Nuevo] [#]

Nota: El código master debe ser de 6 dígitos.

Selección del modo de trabajo

- ▶ Seleccionar un modo de trabajo:
Sin posibilidad de combinar opciones de método
- [31] [0] [#] Prohibido abrir la puerta
 - [31] [1] [#] Entrada sólo con código
 - [31] [2] [#] Entrada sólo con tarjeta
 - [31] [3] [#] Entrada con tarjeta + código o huella digital + código
 - [31] [4] [#] Entrada con tarjeta o huella digital o código
 - [31] [5] [#] Entrada sólo con huella digital
 - [31] [6] [#] Entrada con huella digital + tarjeta
 - [31] [7] [#] Entrada con multi-huella digital / multi-tarjeta

EJEMPLO: [*]999999[#][31][0][#]

Nota: El valor por defecto es 4

- [32] [1] [#] Abrir la puerta con una tarjeta de usuario o huella digital de usuario
- [32] [2-10] [#] Abrir la puerta con 2-10 tarjetas de usuario o huella digital de usuario

EJEMPLO: [*]999999[#][32][1][#]

Nota: El valor por defecto es 1

Añadir usuarios

- ▶ Agregar usuarios de tarjetas o usuarios de huellas digitales continuamente: [11] Lectura tarjeta y/o grabar una huella digital dos veces [#]... [*]
- ▶ Agregar usuarios de tarjetas por número de tarjeta [11] Introduzca el número de tarjeta de 8 o 10 dígitos [#]... [*]
- ▶ Añadir usuarios de tarjeta o de huella dactilar por número de identificación específico [11] Introduzca el número de [ID] [#] lectura tarjeta o introduzca una huella digital dos veces [#]... [*]
- ▶ Añadir usuarios de tarjeta por número de identificación y número de tarjeta específicos [11] Introduzca el número de [ID] [#] pulse el número de tarjeta de 8 o 10 dígitos[#]...[*]
- ▶ Añadir un código de usuario independiente por número de identificación específico [11] Introduzca el número de [ID] [#] pulse el código...[*]
- ▶ Emparejar huellas dactilares con una tarjeta (máximo 2 huellas dactilares) [12] Lectura tarjeta, grabar la primera huella dos veces, grabar la segunda huella dos veces [#]... [*]

Nota: "... " significa repetir la operación anterior, pulse la tecla [*] para salir.

EJEMPLO: [*]999999[#][11][ID][#]...[*]

Eliminar usuarios

- ▶ Borrar usuarios de tarjeta leyendo la tarjeta / Borrar usuarios de huella dactilar introduciendo la huella dactilar [21] Lectura tarjeta o introducir huella una vez [#]... [*]
 - ▶ Borrar usuarios de tarjeta por número de tarjeta [21] Pulse el número de tarjeta de 8 o 10 dígitos [#]...[*]
 - ▶ Eliminar usuarios por número de identificación [21] Pulse el número de [ID][#]...[*]
- Nota: "... " significa repetir la operación anterior, pulse la tecla [*] para salir.
- EJEMPLO: [*]999999[#][21][ID][#]...[*]
- ▶ Eliminar todos los usuarios [20] 0000[#]

Guía detallada de programación | Configuración de puerta

▶ Entrar en modo programación: [*] [Código Máster] [#]

Nota: el código máster por defecto es 999999

▶ Salir del modo programación: [*]

Tenga en cuenta que para llevar a cabo la siguiente programación el usuario master (modo programación) debe iniciar sesión.

▶ Rango de tiempo de apertura de la puerta: 0-300s 0 equivale a 50mS: [41] [0-300] [#]

Nota: El valor por defecto es 5

▶ El tiempo de alarma establece 0s, significa que no hay alarma: [42] [0] [#]

▶ Rango de tiempo de la alarma: 1-99 min. [42] [1-99] [#]

▶ Modo de trabajo normal [61] [0] [#]

▶ La alarma externa y el timbre incorporado funcionarán si se realizan más de 5 operaciones incorrectas [61] [1] [#]

▶ El dispositivo se bloqueará durante 10 minutos si se realizan más de 5 operaciones incorrectas [61] [2] [#]

Nota: El valor por defecto es 0

EJEMPLO: [*]999999[#][42][0][#]

▶ Desactivar indicador de luz [62] [0] [#]

▶ Habilitar indicador de luz [62] [01] [#]

▶ Desactivar la retroiluminación del teclado [63] [0] [#]

▶ Habilitar la retroiluminación del teclado [63] [01] [#]

▶ Tiempo de retroiluminación del teclado: 2-99 segundos [63] [2-99] [#]

▶ Desactivar timbre [64] [0] [#]

▶ Habilitar timbre [64] [01] [#]

Nota: El valor por defecto es 1

EJEMPLO: [*]999999[#][63][0][#]

Operación de usuario | Cambiar el código de usuario

Cambiar el código de usuario por tarjeta

Pulse *	Leer tarjeta	Código antiguo #	Nuevo código #	Nuevo código #
---------	--------------	------------------	----------------	----------------

Nota: El código por defecto "1234" de la tarjeta no puede abrir la puerta a menos que se revisen otros códigos.

Cambiar el código de usuario por huella dactilar

Pulse *	Introducir huella dactilar	Código antiguo #	Nuevo código #	Nuevo código #
---------	----------------------------	------------------	----------------	----------------

Nota: El código por defecto "1234" de la huella dactilar no puede abrir la puerta a menos que se revisen otros códigos.

Cambiar el código de usuario por número de identificación

Pulse *	Número ID	#	Nuevo código #	Nuevo código #
---------	-----------	---	----------------	----------------

Nota: El número de identificación debe ser conocido por el administrador antes de cambiar el código, el código de usuario no puede ser el código por defecto "1234".

Otras operaciones

Quitar alarma

Leer tarjeta admin o Leer tarjeta usuario o Pulsar código admin	#
---	---

Nota: Cuando la alarma está activada, los usuarios pueden quitarla leyendo una tarjeta válida o pulsando el código admin.

Restablecer valores de fábrica

Los usuarios pueden restablecer los valores predeterminados de fábrica cuando se olvida el código de administrador, o la configuración por defecto se han modificado, la operación como a continuación:

Método 1: Apague el equipo, enciéndalo, pulse la tecla # cuando la luz indicadora se vuelva naranja, escuche un pitido dos veces, suelte la tecla #, el código de administración se ha restablecido a 999999, la configuración predeterminada de fábrica se ha realizado correctamente.

Método 2: Apague, pulse el botón de salida continuamente, encienda, escuche un pitido dos veces, el código de administración se ha restablecido a 999999, la configuración predeterminada de fábrica es correcta.

Nota: Los datos de usuario registrados no se borrarán al restablecer los valores de fábrica.

Configuración WIFI: ver  **Tuya App Manual** (incluido en el embalaje)

Conectar AC330 a wifi
[*] [Master] [#] 08 [#]

Después entrar en la aplicación Tuya para configurar el dispositivo

TÉRMINOS Y CONDICIONES PARA EL USO DE MARCAS, MEDIOS PUBLICITARIOS Y ELEMENTOS DE DISEÑO.

La autorización para el uso de textos, fotografías, dibujos, ilustraciones, etiquetas, elementos de diseño y otros soportes publicitarios (en adelante "Contenidos") facilitados por OPENERS AND CLOSERS S.L. se rige por los siguientes términos y condiciones:

- 1. Propiedad intelectual:** Todos los contenidos, a menos que se identifiquen expresamente, son propiedad de OPENERS AND CLOSERS S.L. Queda estrictamente prohibida su reproducción, distribución, almacenamiento, transmisión, difusión, recuperación o puesta a disposición del público sin el consentimiento por escrito de OPENERS AND CLOSERS S.L. No obstante, se permite el uso de los contenidos con fines comerciales cuando esté relacionado con la distribución y/o venta de productos o servicios de OPENERS AND CLOSERS S.L. u otros productos. Sin embargo, los contenidos marcados como "descarga" o aquellos puestos a disposición por OPENERS AND CLOSERS S.L. no pueden utilizarse de manera independiente para su distribución o para otros fines de promoción por separado. Cualquier uso contrario está prohibido.
- 2. Uso adecuado:** El contenido solo puede utilizarse de manera que no sea perjudicial para los intereses de OPENERS AND CLOSERS S.L. o los productos asociados. Queda expresamente prohibido utilizar el contenido de forma que pueda causar daño a OPENERS AND CLOSERS S.L. o sus productos.
- 3. Manipulación de contenidos:** Cualquier manipulación de los contenidos transmitidos por OPENERS AND CLOSERS S.L. requiere una autorización expresa por escrito y la aprobación del uso específicamente previsto por parte de OPENERS AND CLOSERS S.L. Además, es obligatorio notificar a OPENERS AND CLOSERS S.L. de antemano sobre el uso previsto, incluyendo una muestra. En caso de incumplimiento de esta obligación, OPENERS AND CLOSERS S.L. está autorizada a revocar la autorización de uso de forma inmediata. Se reservan otros derechos y reclamaciones.
- 4. Atribución:** El uso del contenido debe ir acompañado de una nota que indique la fuente de la siguiente manera: "Fuente: OPENERS AND CLOSERS S.L.". Alternativamente, se permite utilizar la referencia "por cortesía de OPENERS AND CLOSERS S.L."
- 5. Retiro de autorización:** OPENERS AND CLOSERS S.L. se reserva el derecho de retirar en cualquier momento la autorización de uso de los contenidos.
- 6. Cumplimiento legal:** El cliente se compromete, sin perjuicio de lo establecido en la cláusula 4, a indicar cualquier medida publicitaria realizada de manera independiente. Además, el cliente debe cumplir con todas las normas legales y regulaciones aplicables al uso de los contenidos.
- 7. Responsabilidad del cliente:** OPENERS AND CLOSERS S.L. no se hace responsable de los mensajes publicitarios del cliente que no se ajusten a los contenidos facilitados por OPENERS AND CLOSERS S.L. o a otras declaraciones de la empresa.
- 8. Uso de marcas protegidas y elementos de diseño:** El uso de las marcas protegidas y elementos de diseño de OPENERS AND CLOSERS S.L. está sujeto a los siguientes términos y condiciones:
 - a) Las marcas protegidas de OPENERS AND CLOSERS S.L. pueden utilizarse como parte de los contenidos, siempre y cuando estén incluidas en los materiales proporcionados y en conformidad con las disposiciones establecidas para el uso de los contenidos.
 - b) El uso de las marcas protegidas de OPENERS AND CLOSERS S.L. está limitado a la autorización legal para la distribución y publicidad de productos que se identifiquen con dichas marcas y que hayan sido puestos en circulación con el consentimiento de OPENERS AND CLOSERS S.L. Este derecho de uso de la marca no incluye el uso de las marcas para identificación de direcciones de internet (dominios).
 - c) Cualquier otro uso posterior de las marcas de OPENERS AND CLOSERS S.L. requiere el consentimiento previo por escrito. No se permiten modificaciones en las marcas de OPENERS AND CLOSERS S.L., por mínimas que sean, sin el consentimiento previo por escrito de OPENERS AND CLOSERS S.L.
 - d) En caso de que se realice una modificación de las marcas de OPENERS AND CLOSERS S.L., se debe cesar inmediatamente el uso de las marcas existentes y adaptar su uso de acuerdo con las nuevas directrices proporcionadas por OPENERS AND CLOSERS S.L. Se exceptúan de esta disposición las promociones de venta de productos que se identifiquen con las marcas originales y que hayan sido autorizadas por OPENERS AND CLOSERS S.L.
- 9. Responsabilidad del cliente:** El cliente asume toda responsabilidad de asegurarse de que el uso específico de los contenidos proporcionados no infrinja los derechos de terceros. El cliente exonera a OPENERS AND CLOSERS S.L. de cualquier reclamación relacionada con el uso de los contenidos, incluyendo aquellas infracciones de las obligaciones establecidas en las cláusulas 1 a 8.

Estos términos y condiciones son aplicables a la autorización de uso de los contenidos, marcas y elementos de diseño proporcionados por OPENERS AND CLOSERS S.L. El incumplimiento de estas disposiciones puede resultar en la revocación de la autorización y en la adopción de acciones legales adicionales por parte de OPENERS AND CLOSERS S.L.



OPENERS CLOSERS

**Calle Agricultura 17 (nave 12),
08980 Sant Feliu de Llobregat, Barcelona**

Teléfono centralita: 934 080 515
Email: info@openers-closers.com